**Техническое задание на игру "Mini Games ".**

**1. Введение**

1.1. Цель. Создать игру, включающую в себя подмножество головоломок с общим счетом и рейтингом среди игроков( в будущем)

1.2. ЦА. Возраст: Любой возраст, предположительно от 6 до 55, те люди, которые могут пользоваться компьютером.

**2. Описание**

2.1. Жанр и стиль. Жанр: казуальные головоломки.  Стиль – 2Д граффика.

2.2. Основные механики. Пользователь может играть в различные 2Д головоломки, которые он сам же и выбрал. У игрока есть на выбор 3 игры ( тетрис, три в ряд, змейка). Так же выбор темы этих игр (пустыня, космос)

**3. Интерфейс**

3.1. Меню

Главное меню: Выбор игр : «Тетрис, Три в ряд, змейка.»

3.2. Управление: ЛКМ, клавиши вверх вниз влево вправо.